

# منوعات

MEDIA

## أخبار

أعلنت باحثون يابانيون من جامعة طوكيو نجاحهم في جعل روبوت يتسم «بشكل طبيعي» من خلال استخدام الخلايا البشرية، في إنجاز يمثل ثورة تكنولوجية، لأن الروبوتات عادة ما تكون مغطاة بجلد من السيليكون لا يعترف ولا تتدخل جرحها.

طور فريق من الباحثين في جامعة كاليفورنيا روباتاً صممت لمساعدة الأشخاص الذين يعانون من ضعف إدراكي خفيف «إم سي آي»، يقدم الروبوت «كارمن» المساعدة للمرضى لتعلم المهارات اللازمة لتحسين الذاكرة والانتباه والاداء التنفيذي في المنزل.

أرسل القمر الصناعي «إيرث كير» بعد مرور أقل من شهر على إطلاقه، الصورة الأولى بواسطة رادار التمثيط السحابي، والتي تكشف لأول مرة عن البنية الداخلية للصحراء في ليبيا، وتساعد في فهم كيفية تحول الجليد والثلج المعلق داخل السحب إلى امطار.

قبلت محكمة اميركية، الخميس، طلب الاستئناف في دعوى جمعية يمثلها مهندس اتهم شركة ميتا بالتفويض برفض توظيفه لتفضيلها تشييد العمال الأجانب الذين يتقاضون أجوراً ادنى. يلغى هذا القرار حكماً سابقاً لمحكمة اتحادية في كاليفورنيا.

## القضايا المناخية في صلب ألعاب الفيديو

باتت المواضيع البيئية منذ سنوات أكثر تداولاً في مجال ابتكار ألعاب الفيديو، علماً أن هذا القطاع يستهلك كميات كبيرة من الطاقة ويتسبب بإطلاق ملايين الأطنان من ثاني أكسيد الكربون

فرانسيسكو: «أبها المطورون، لديهم قوة خارقة لأنكم تتوجهون إلى ثلاثة مليارات لاعب (...) وتستطيعون جعل المشاكل المعقدة ممتعة ومرحة». وتضم المجموعة راهناً نحو 1500 من المتخصصين في القطاع والأساتذة الجامعيين وخبراء البيئة والمناخ، يتشاركون خبراتهم لدمج قضايا المناخ في ألعاب الفيديو وتوعية اللاعبين في شأنها. ويقول فايلون إن «الفكرة تتمثل في إحداث تأثير ثقافي إيجابي في الجانب الجمالي والمضمون وأليات اللعبة والتكنولوجيا». يضاف إلى ذلك إلى السعي لدفع الجمهور إلى المشاركة بصورة أكبر في القضايا المناخي، علناً (عرض التبرع لجمعية ما) أو ضمناً (القيام بأعمال إيجابية من أجل البيئة في اللعبة).

وتشير القضايا المناخية قلق الناس أمام الشاشات، وبحسب دراسة نشرها عام 2022 مركز بيل بروغرام للأبحاث بشأن التواصل المتعلق بالتغير المناخي، يقول 70% من اللاعبين الأميركيين الذين شملتهم الدراسة إنهم قلقون بشأن ظاهرة الاحتراق المناخي. ومن الناحية التقنية، ثمة حلول لخفض البصمة الكربونية لقطاع يستهلك كميات كبيرة من الطاقة، وتقدم بعض الألعاب أنماط لعب «صديقة للبيئة»، مما يقلل من استهلاك أجهزة التشغيل وأجهزة الكمبيوتر للكهرباء. وأدخل مبتكرو «فورتنايت»، إحدى الألعاب الأكثر شعبية في العالم، تحديداً بخفض من جودة الرسوم المعروضة للاعبين غير النشطين. وتوفر هذه الخطوة نحو «73 غيغاوات في الساعة سنوياً»، بحسب شركة إيبك غيمز المبتكرة للعبة، وهو ما يعادل استهلاك الكهرباء السنوي لمدينة فرنسية يبلغ عدد سكانها 30 ألف نسمة. لكن أبراهام بعيد التذكير بأن «الوضع ليس مدهلاً» للقطاع، على الرغم من الالتزامات التي تعهدت بها كبرى الشركات عام 2019 من خلال مبادرة «بلايينغ فور ذا بلانت» (اللعبة من أجل الكوكب). وبحسب أرقام جمعها مؤسس «أفتر كلابمت»، تسببت أكبر 35 شركة متخصصة بألعاب الفيديو، بينها «مايكروسوفت» و«سوني»، بإطلاق أكثر من 81 مليون طن من ثاني أكسيد الكربون عام 2022، أي ما يعادل الانبعاثات الخاصة بدولة كيبجيا مثلاً. وهذا الرقم لا يشمل عموماً استهلاك اللاعبين للكهرباء.

والمناخي. وعام 2019، أطلق عدد كبير من الشركات التي تظهر إصراراً على التوعية بطريقتها الخاصة، فرعاً متخصصاً بالمناخ للرابطة الدولية لمطوري الألعاب (IGDA) التي تضم من بين أعضائها أرنود فايلون، المدير الفني لـ«يوبيسوفت». وفي مارس 2023، قال فايلون لزملائه خلال مؤتمر «غيم ديفيلوبرز» في سان

تقدم بعض الألعاب أنماطاً صديقة للبيئة لتقليل استهلاك الكهرباء

خاصة بكل لاعب. يرى المتخصص في المسائل البيئية في مجال ألعاب الفيديو، بنجامين أبراهام، أن من الصعب جداً على الشركات المطورة تضمين الخيارات التي لا يمكن للبشر التنوُّب بها أحياناً، كالقرارات السياسية مثلاً، حتى لو كانت الألعاب الحالية تتطرق بشكل أفضل إلى قضايا كالتقسيم أو الاحترار

يسعى عدد متزايد من مطوري ألعاب الفيديو إلى اختيار مواضيع تتناول المشاكل المناخية، وتتمثل مهمة مستخدميها في إيجاد حلول لهذه الأزمات، كإعادة تأهيل منطقت منكوكة بيئياً وبناء مدن أنظف، فتساهم بذلك في التوعية بهذه المسائل، مع أن القطاع نفسه لا يشكل نموذجاً يُحتذى في مجال مراعاة معايير الاستدامة.

تعرض لعبة «تيرا نيل» التي طُرحت على أجهزة الكمبيوتر في مارس/ آذار 2023 على مستخدميها إمكانية إعادة بناء بيئة متدهورة لدرجة محو كل الآثار البشرية، في مهمة تسير عكس الألعاب التي عادة ما تُركِّز على التنمية الاقتصادية لمدينة أو إمبراطورية ما. وفي حديث إلى وكالة فرانس برس، يقول سام ألفريد (30 عاماً)، أحد مبتكري اللعبة التي يستخدمها أكثر من 300 ألف شخص بحسب شركة ديفولفر ديجيتال التي نشرتها، إن «الهدف هو أن نظهر للاعبين والمطورين الآخرين إمكانية إنشاء لعبة استراتيجية من دون استغلال البيئة».

ومن خلال تطهير منطقت مليئة بالإشعاعات باستخدام زهور دوار الشمس، أو ابتكار حاضنات للشعاب بهدف إعادة تشكيل الحاجز المرجاني العظيم، توفر اللعبة التي ابتكرتها شركة فري لاينز في جنوب أفريقيا حلولاً تقنية كثيرة للحفاظ على البيئة وإعادة إحيائها. ويوضح سام ألفريد «تحاول أليات لعبتنا ترجمة عمليات فعلية أو طبيعية أو اصطناعية، بطريقة ممتعة، وهذا يعني تبسيطها وأخذ بعض الحريات الإبداعية».

باتت المواضيع البيئية منذ سنوات أكثر تداولاً في مجال ابتكار ألعاب الفيديو. ومنذ 2017، تقدّم الشركة المبتكرة للعبة «سيتينز: سكايلينز» للندن الافتراضية إمكانية إدارة التلوث والبيئة ضمن لعبة «غرين سيتينز». وعام 2019، أدخل التغير المناخي ضمن أقسام لعبة «سيفيليزيشن 5» الاستراتيجية.

لكن هذه التغييرات في الألعاب قد تُثير سخط اللاعبين. وتقول المدير العام لشركة كولوسال أوردر الفنلندية التي ابتكرت «غرين سيتينز»، مارينا هاليكايين: «لقد أتهمنا بتخريب اللعبة عندما أدخلنا إليها تحديتات تنطوي على مسائل سياسية». وبينما ينفق الفريق سعياً إلى هدف مماثل، يسلط الضوء على «الخيار» المعروض لتجربة نماذج مختلفة للمدن، أكانت بيئية أم لا، واستخلاص استنتاجات



تثير القضايا المناخية قلق الناس أمام الشاشات (أناو كاشو/ Getty)

## «يوتيوب» يأسر الأميركيين: الموقع الأكثر مشاهدة

والسلطن . العربي الجديد

هيمن «يوتيوب» على ما يقرب من 10% من إجمالي نسب المشاهدة على أجهزة التلفزيون التقليدية والمتصلة بالإنترنت في الولايات المتحدة في مايو/ أيار، متفوقاً على «نتفليكس»، وفقاً لشركة قياس نسب المشاهدة نيلسن، التي بينت أن إجمالي نسبة المشاهدة على الموقع اقتربت من 25% من حصص سوق منصات البث. «نتفليكس» احتلت المرتبة الثانية بـ7% من نسبة المشاهدة. ولا تمتلك «نتفليكس» و«ديزني» و«وارنر بروس. ديسكفري» استراتيجية موحدة للتعامل مع هذا التهديد، حتى بعدما من ما يقرب من 20 عاماً على إطلاق «يوتيوب»، إذ ظلّ يهيمن على الإنترنت. نقلت شبكة إن بي سي نيوز عن المحلل الإعلامي ريتش غرينفيلد قوله: «نحن لا نتحدث عن هاتفك المحمول أو حاسوبك المحمول، ولكن عن أكبر شاشة في المنزل، وهي التلفزيون... يجب على كل مسؤول تنفيذي أن ينتبه». يرى بعض المسؤولين التنفيذيين في الشركات المالكة لمنصات البث أن الموقع هو منصة مصاحبة لمنصات البث والتلفزيون، لكن في بعض الأحيان المسؤولين التنفيذيين أنفسهم ينظرون إليه باعتباره تهديداً وجودياً لصناعة الترفيه، لأنه يسرق نسبة المشاهدة من منصات البث. وقد دعت هذه الحقائق المتنافسة شركات الإعلام والترفيه إلى إعداد مجموعة واسعة من الاستراتيجيات لمكافحة التهديد المتزايد. ونقلت الشبكة عن مصادر لم نسمها أن مسؤولين في «ديزني» مثلاً يناقشون مسألة التهديد الذي يشكله «يوتيوب» في «كل يوم» في اجتماعات استراتيجية، وقد فكروا في إضافة محتوى من إنشاء المستخدمين إلى «ديزني بلس». ومن ناحية أخرى، اختارت شركتا «نتفليكس» و«وارنر بروس. ديسكفري» من عمد التركيز على الـ90% من المشاهدات التي لم يستول عليها الموقع من التلفزيون. في وقت سابق من هذا العام، أعلن الرئيس التنفيذي لـ«يوتيوب» نيل موهان أن المستخدمين يشاهدون أكثر من مليار ساعة من محتوى الموقع على شاشات التلفزيون يومياً. ويشاهد أكثر من 150 مليون أميركي على أجهزة التلفزيون المتصلة كل شهر، وفقاً للشركة.



في جامعة ليفيادو رينو (كيا (السلطان) Getty)

أوضحت «ويكيبيديا» أن الرابطة ستصل مصدرها معتمداً على «ويكيبيديا»، لكن في المسائل غير المتعلقة بالقضية الفلسطينية. وأكد بيان أصدرته المؤسسة غير الربحية أنه ليست لديها أي مساهمة في المحتوى، موضحة أن «هذه السعلاقة المستقلة ضرورية لضمان بقاء ويكيبيديا محايدة وخالية من التحيز المؤسسي». ولم ولا تتدخل المؤسسة في القرارات التي يتخذها المحررون بشأن تصنيف المصادر.

## «ويكيبيديا» في مواجهة مناصري الاحتلال

والسلطن . العربي الجديد

قرر محررو موسوعة ويكيبيديا بنسختها الإلكترونية أحد أكثر المواقع الإلكترونية المقصودة حول العالم، أن رابطة مكافحة التشهير (ADL) مصدر «غير موثوق به عندما يتعلق الأمر بالصراع الإسرائيلي الفلسطيني، ما أثار حفيظة مناصري الاحتلال الذي يواصل حرب الإبادة التي يشنها على الفلسطينيين في قطاع غزة منذ السابع من أكتوبر/ تشرين الأول الماضي. تأسست رابطة مكافحة التشهير (ADL) عام 1913، وتزعم أن هدفها مناهضة الكراهية ومعاداة السامية في الولايات المتحدة، لكنها في الحقيقة مجرد ذراع للترؤيع لادعاءات الاحتلال الإسرائيلي وملاحقة مناصري الفلسطينيين. وعبر التاريخ، تبنت مواقف عنصرية ضد العرب والمسلمين والسود في الولايات المتحدة، وروجت الخطاب اليميني، وهاجمت الحركات التقدمية، بما في ذلك الحراك الذي يقوده يهود وفلسطينيون أميركيون ضد الإبادة الجماعية في غزة. صوّت محرر «ويكيبيديا»، وهم مجموعة من المشرفين المتطوعين، الأسبوع الماضي، لصالح تصنيف رابطة مكافحة التشهير

مصدراً «غير موثوق به بشكل عام» في ما يتعلق بفلسطين وإسرائيل. هذا يعني أنه لا ينبغي الاستشهاد بالرابطة في مقالات الموسوعة حول هذه المسألة إلا في الظروف الاستثنائية. ولا يزال محررو «ويكيبيديا» يدرسون تصنيف الرابطة لأنها غير موثوقة أيضاً في ما يتعلق بمسألة معاداة السامية. يدعم المحررون هذا القرار بأغلبية ساحقة، لكنهم يواصلون مناقشته، وقالوا في منتدى عبر الإنترنت إن «الدور المزودج لرابطة مكافحة التشهير منعها من تقديم روايات غير متحيزة عن إسرائيل أو معاداة السامية». وكتب متطوع حرز أكثر من ثلاثة آلاف مقالة في الموسوعة أن «رابطة مكافحة التشهير منحازة بشدة عندما يتعلق الأمر بإسرائيل/فلسطين إلى درجة أنها تعمل في كثير من الأحيان منظمة ضغط مؤيدة لإسرائيل...».

إثر هذا القرار، تعرّضت الموسوعة لهجمة من مناصري الاحتلال، إذ وقعت 40 منظمة تصف نفسها بأنها يهودية، وبينها رابطة مكافحة التشهير، رسالة وجهتها إلى مؤسسة ويكيبيديا، مالكة «ويكيبيديا»، زعمت فيها أن الأخيرة «تجرّد الجالية اليهودية من حق الدفاع عن نفسها من الكراهية التي تستهدفها»، في المقابل،

## هنوعات | فنون وكوكبيل

## مسلسل

**محمد صبحيا**



جميعنا تسألنا في مرحلة ما من الحياة عما كان سيحدث لحياتنا لو اتخذنا قراراً مختلفاً عن الذي اتخذناه من قبل. يمكن أن نتعلق الأمر بأي قرار، ولكن ماذا لو كان القرار المعنى مهماً حقاً: اختيار (أو رفض) وظيفة، أو شريك، أو رحلة، أو تكوين أسرة.

هل ستكون الأشخاص أنفسهم اليوم؟ هل ستنتصف أو تتعامل أو تفكر بالطريقة نفسها؟ كما هو الحال مع هذه القرارات، فمن المستحيل أن نتعرف الإجابة حقاً. «الطريق الذي لم يُسلك» سيظل لغزاً إلى الأبد. «ماذا لو» كبيرة ومعقدة وبلا إجابة.

عمل الخيال الروائي كثيراً على هذه المحاور بطرق وأنواع مختلفة، من الخيال العلمي إلى الكوميديا الرومانسية، ومن الإشارة إلى الدراما. يُقدّم مسلسل Dark Matter الرواية الجديدة لتلك الإشكالية، تجمع بين الإثارة والخيال العلمي والدراما. يُؤسس المسلسل، من تأليف بليك كراوتس (مؤلف



### أسئلة صعبة

كثير من مسلسلات الخيال العلمي التي تُعرض على منصات البث التلفزيوني، تبدأ منطقيّة ومثيرة للالتفات، لكنها سرعان ما تتورط في الأزمات والاكشاك غير المرئية. هذا ما حدث، مثلاً، مع مسلسل Dark Matter، الذي انطلق مؤسعه الأول على منصة نتفليكس في عام 2017. مضى صانع العمل في موسمين بعدها، كانا بالضي التصيد، ومليينت بالأثارة المحالية التي تكث في صالح المسلسل، وتركت الجمهور عالقاً في أسئلة علمية مستعصية.

## معرض

## «أميركيات في باريس»... منفيّات رسمن ملامح مدينة الأنوار

**ريم ياسر**

لمدينة نيويورك مكانة مرموقة في عالم الفن، فهي الوجهة المفضلة للفنانين الطامحين إلى الإشتباك مع الاتجاهات المعاصرة، وهي المدينة التي يمكن من خلالها الانطلاق إلى رحاب العالمية، ويصفيها بعضهم بأنها مدينة الفُرس وعاصمة الفن المعاصر. هذه المكانة التي تحتلها نيويورك اليوم في عالم الفن، تتّعت بها العاصمة الفرنسية في مطلع القرن العشرين، ليس في مجال الإبداع المصرية فحسب، بل في كل مجالات الإبداع تقريباً. كانت باريس تحتل قلب الحركة الفنية والثقافية العالمية، إذ كانت مركزاً مهماً للتحولات الكبرى ومعظم الحركات الحدائث في الفن، من الرسم والنحت إلى الرقص والمسرح والموسيقى والأزياء، وحتى الأدب والكتابة. هذه المكانة التي حظلت بها باريس في مطلع القرن الماضي جعلتها وجهة للمبدعين من كل أنحاء المعمورة، حتى من الولايات المتحدة الأميركية. لحا الأميركيون إلى العاصمة الفرنسية هرباً من الأجزاء الخائفة للإبداع في بلادهم. وقد كان للمرأة على نحو خاص نصيب لا بأس به من هذه الهجرات العكسية، إذ كانت النساء الأميركيات الأكثر تأثراً بهذه الأجزاء الأميركية للإبداع، فلم تكن ثقافات النحر السائدة كما هي اليوم. كما وجدت النساء الأميركيات ذوات البشرة السوداء في باريس أيضاً متفلسلين بعيداً عن المجتمع الأمريكي الذي لم يكن قد تخلص بعد من أثر القوانين العنصرية.

معرض «منفيّات لامعات: أميركيات في



لوحة الفنانة آن اسك راس (مؤمـع المعرض)

باريس، 1900-1939» الذي يستضيفه متحف الصورة في واشنطن حتى 23 فبراير/ شباط المقبل، يستكشف جانباً من هذا العصر الذي كانت فيه باريس وجهة أساسية للمبدعين الأميركيين في كل مجال. يركز المعرض هنا على النساء الأميركيات تحديداً، اللاتي فضّلن الهجرة إلى فرنسا لتحقيق أحلامهن. يضم المعرض صوراً شخصية ومنحوتات وأعمالاً فنية لأكثر من خمسين سيدة أميركية كانت باريس سبباً في نجاحهن. بعض هؤلاء النساء اشتبكن بقوة مع الحركات الإبداعية الناشئة، وكان جزءاً رئيسياً من ضمن مكوناتها. وباعتبارهن أجنبيات في باريس، فقد كان من السهل عليهن تجاوز التوقعات والقيود المجتمعية لكل من الولايات المتحدة وفرنسا. وقد اتاحت هذه الحرية لهؤلاء النساء ترك بصمتهن على الثقافة المعاصرة، كما تمتعن بحريات والفُرس ومخاض التسامح، وهي أشياء لم تكن مُتحققة في الولايات المتحدة. في ذلك الوقت، كانت الفنون المصرية تُرمّ بمعطف تاريخي يظهر العديد من المدارس والاتجاهات التي انطلقت جميعها من باريس، مثل الوحشية والتكعيبية. تخلّت هذه الاتجاهات عن القواعد القديمة

### ذهبت هذه الفنانات إلى باريس هرباً من قسوة المجتمع الأميركي

في الممارسة الفنية، وشجعت على التجريب الجريء، وهو الأمر الذي اجتذب الفنانة الأميركية المهاجرة وقتها. تمكّنت الفنانات من الوصول مبكراً إلى الأفكار التقدمية، واستفدن من الفرص المتميزة للدراسة والمعارض والمتاحف. ومن خلال تبنيهن للأساليب والاتجاهات الجديدة الشخصية، المرسومة منها أو الفوتوغرافية التي يضمها المعرض، استطاعن هنا أسماء لعشرات الفنانات اللاتي كن جزءاً رئيسياً من حركة الفن في باريس وقتها. بين هؤلاء مثلاً، المصورة إثيل مارس، والنحاتة غيرتروود ويتني التي تعلّمت على يد أوغست رودان، وهي أيضاً مؤسسة متحف ويتني الشهير في نيويورك. بين هؤلاء المبدعات كذلك، كاثرين تاش رودس، وهي إحدى المساهمات في تأسيس متحف الصورة المعاصرة من بين الفنانات الحاضرات أيضاً، إن إسثل رابيس التي وصفيها النقاد بأنها «فنانة المعلومات في باريس». ومع ذلك، حين عادت رابيس إلى الولايات المتحدة في عام 1915 قوبلت بفنور في مجتمع الفنون الأميركي، وتكتت الفنانة في متذارتها قائلة: «في أميركا يبدو أنهم يجدون صعوبة في قبول أن المرأة يمكن أن تكون فنانة».

داخل مختبر علمي أو كون آخر. ماذا يحدث؟

لتلخيص بداية الحكبة، من المهم معرفة أن جيسون 2 أجبر جيسون «الأصلي» على تبادل حياتيهما، حياتين مايزهما قرار رئيسي اتخذهُ أحدهما منذ سنوات عديدة، وأثر به الانشغال بحياته المهنية والتفوق العلمي على حساب سعادته الشخصية وحت حياته، بينما جاسون الآخر اتخذ قراراً مغايراً ومنذ ذلك الحين أصبح كل شيء بالنسبة له مختلفاً تماماً. لذلك، يتعيّن على جايسون 1، الشخص الذي لا يعرف ما يحدث في عالم غير مالوف، أن يكتشف ما يفعله في ذلك المختبر حيث يُعامل كعمقري ولكن عليه الهروب منه لمعرفة الحقيقة. في موازاة ذلك، يعود جايسون 2، العالم بحقيقة ما يجري عبر تطويره طريقة للسفر إلى الأكون الموازية وتديل واقعه مع واقع النسخ الأخرى من نفسه، إلى المنزل، حيث دانييلا، متقاهراً بأنه الآخر، من دون إشارة الشكوك، على الرغم من أنه لا يعرف كثيراً عن تجارب وتاريخ حياة ذاته الأخرى.

يلعب إدغيرتون دور جيسون كشخصين مختلفين الأول رجل مضطرب يعيش قصة تشويق ذات عناصر علمية، تتمرّج فيها المطاردات مع محاولاته لفهم ما يحدث وستلعب البرازيلية اليس براغانا، التي تجسّد دور عالمة تتعاطف مع وضعه، دوراً مهماً من ناحية أخرى، فإن جيسون الثاني سعيد وهادئ وراض بوجوده مع دانييلا، وأن يعيش حياة الأخر، تلك الحياة التي يبدو أنه أرادها دائماً. أو بعبارة أخرى، أراد كل منهما الحياة التي عاشها الآخر. والأّن بحصلاّن عليها. ولكن بأي ثمن؟

التاسيس الهادئ والمتأنى للقصة سيستحيل حبكة مهولة متعلاة بمشاهد أكثر غير ضرورية، لن تؤدي إلا إلى مطّ ما هو مخيف للاهتمام حقاً الذي يجب أن يقدّمه Dark Matter، أي الصراع النفسي بين نسختين من البطل. كل ما في الأمر أن كراوتش مهتم للغاية بإضافة حكايات فرعية إلى شيء لا يحتاج إليه فعلاً، فمثلاً نعرف جيسون 2 كرجل عنيف ولا نعرف حقاً ما الذي ينوي فعله مع دانييلا. وكما يحدث عادة في كثير من هذه الحالات، نحن أمام مسلسل جيد يحتوي على عدد زائد من الحلقات (تسع)، تتنوّع فيه الحكبة وترفد نفسها بتجولات ضد التأثير المقصود.

على الرغم من ذلك، فإن غموض المسلسل يستمر طوال حلقاته، ومخطّفه ذو مصداقية نسبياً ضمن المعايير المعترف بها العمل الدرامي، ويمتحنه المخطّون الثلاثة الرئيسيون حفصةً إضافية من العاطفة والتوتر اللذين تحتاجهما الحكمة لتجنّب التكرار والممل. ولجعل المفّرج يتساءل في كل لحظة عن القرارات التي اتخذها في حياته وما إذا كان سيرجوّ على تجربة طرق أخرى ممكنة. تتنح نظرية الكذ هذه الاحتمالات، على الأقل هنا. وهذه لعبة مريكة وغير مرعبة على الإطلاق. إجمالاً، تتمرّج لحكمة فيزياء الكم هذه بدكاء بين العوالم الموازية والفلسفة الوجودية. وإذا كان العلم الموجود في قلبها يمكن أن يسبّب صداعاً نصفيًا، فالسلسل يعرف كيف يعطي معادلاً بصريا لهذه المفاهيم، بدعم مصمم الإنتاج والهندسة والخوف، عمل غير أصيل تماماً، لكنه في الوقت ذاته يلعب مع أسئلة أبدية لا تقاوم. عن وجودنا وعن هذه الحياة الأخرى التي كان من الممكن أن نعيشها.

## متابعة

## الإنتاج الغنائي العربي وجدوى الشركات الجديدة

### بينما تُثار اشكالات عديدة لبيت الصانين وشركة روتانا للإنتاج، يدور حديث عن مساع لشوء شركة إنتاج إماراتية منافسة

**بيروت | إبراهيم علي**

يتولّى بعض المغنّن إنتاج أعمالهم بأنفسهم، ويدهفون كل المصاريف الخاصة بالأغنية، وتصويرها فيديو كليب والترويج لها. وينجده آخرون إلى بعض الشركات النشطة في المجال الرقمي، مثل منضّة انغامي التي أصبحت أول منضّة عربية تستقلق كل هذا العدد من المغنّن. وكذلك بعض المنصات التي يلزمها مزيد من الوقت لإثبات نفسها ومقدرتها على منافسة ما بقي من شركات إنتاج وتوزيع عربية. قبل أشهر، جرى تداول خبر يؤكّد عزيم المتعهد الإماراتي عمر الدهماني على افتتاح شركة إنتاج، الدهماني صاحب شركة «مومنس» الإماراتية للتعهّات الفنية، والغنائية على وجه الخصوص، علماً أنّ الدعم المعنوي الذي سيحظى به الدهماني هو من شركته نتجوى كرم التي تعنى في السنوات الأخيرة من سوء التسويق الذي يفرض أن تتولّاه الشركة السعودية روتانا، وهي كانت من أوائل المنضّيات اللواتي وقّعن معها منصف التسعينيات من القرن الماضي. وهناك أخبار عن تعاون سيشنا بين شركة «مومنس» وHümanagent في الإمارات، الأخيرة تعمل على الترويج للفنانين في العالم العربي، ويديرها ابن شقيقة نتجوى كرم، طارق أبو جودة، وزميله هادي حجار الذي عمل لسنوات في شركة روتانا، بقسم التسويق.

وأمام هذه العطلات، تطرح أسئلة عديدة، ومنها: هل بالإمكان قيام شركات إنتاج في



صوت مصمباتيل المصمم إيلي صعب، إيليا (Getty | بوكاسي)

### أزياء

## فساتين أسبوع باريس

عام 2015، يشتهر المصم الجورجي باسلوبه الساخر وغير التقليدي، وقد ساهم من خلاله في إنعاش مكانة دار الأزياء القديمة التي أسسها مصمم الأزياء الباسكي، وفي جعل تصاميمها متداولة على شبكات التواصل الاجتماعي. ومن أبرز المشاهير الذين يرتدون ملابس من تصميم إيليا صعب «بالنسيانغا» ديمنا مغني الراب الأميركي كانبيه ويست وزوجته السابقة كيم كارداشان والمغني الكندي جاستن بيبير والمغنية الفرنسية من أصل لبناني تانكامورا والممثلة الفرنسية إيرابيل أوبير. وحضرت صديقة ديمنا المغنية كايتي بيري لدعمه بمحفّ مفتوح من الفرو الأسود، رغم درجات الحرارة الصفيغة المرتفعة في باريس، لم ترتد أي ملابس أخرى تحته، ومن محطات أسبوع الأزياء الراقية الباريسي لخريف وشتاء 2024-2025، عرض لتشكيلة المصمم اللبناني إيلي صعب التي تضمنت فساتين سهرة طويلة

### تتوّعت الأزياء بين ملابس الشارع والفساتين وتلك التجريبية

الغنية، والغنائية على وجه الخصوص، نفسها للسيطرة على الحفلات التي تُقام في بلدان الخليج العربي، وهناك حديث عن أن الانتفاقيات ستتم لاحقاً بين الدهماني والحجار والشركات المنظمة للفعاليات الفنية، والغنائية على وجه الخصوص.

علماً أنّ الدعم المعنوي الذي سيحظى به الدهماني هو من شركته نتجوى كرم التي تعنى في السنوات الأخيرة من سوء التسويق الذي يفرض أن تتولّاه الشركة السعودية روتانا، وهي كانت من أوائل المنضّيات اللواتي وقّعن معها منصف التسعينيات من القرن الماضي. وهناك أخبار عن تعاون سيشنا بين شركة «مومنس» وHümanagent في الإمارات، الأخيرة تعمل على الترويج للفنانين في العالم العربي، ويديرها ابن شقيقة نتجوى كرم، طارق أبو جودة، وزميله هادي حجار الذي عمل لسنوات في شركة روتانا، بقسم التسويق.

وأمام هذه العطلات، تطرح أسئلة عديدة، ومنها: هل بالإمكان قيام شركات إنتاج في بلدان الخليج العربي، ويديرها ابن شقيقة نتجوى كرم، طارق أبو جودة، وزميله هادي حجار الذي عمل لسنوات في شركة روتانا، بقسم التسويق.

على كيفة التعاون بين الشركة الجديدة

والفنانين، والاستفادة من الخبرات التي يمكن أن تسهم في تراجع المغني.

المعلومات تشير إلى أن روتانا ستوقف إنتاجها الفني مطلع عام 2025، وستعتمد

فقط على الحفلات التي تشارك في تنظيمها

في المملكة العربية السعودية وبلدان عربية أخرى، والاتجاه الآخر هو أن تتحول

«روتانا» إلى منصة خاصة ستعنى على الإصدارات الفنية وتشرها، كما هو حال

المنصات الرقمية التي تشاركها روتانا الإصدارات، أبرزها التعاون بين الشركة السعودية و«يوتيوب» و«انغامي». هذه الأخيرة الخاصة بنشر الأغاني الجديدة في تطبيق خاص متوافر مجاناً للهجوم.